

VIRTUAL BOY

V TETRIS

V・テトリス

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

VUE-VTRJ-JPN

ごあいさつ



このたびは、ビーピーエス バーチャルボーイ専用カートリッジ“V・テトリス”をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。まずはじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の指示に従い、各調整を行ったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は大切に保管してください。

VTETRIS

V・テトリス

CONTENTS

ゲームを始める前に

バーチャルボーイには、いろいろな調整をするところがあります。
ゲームをスタートする前に必ずこれらの調整をおこなってください。

1 バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをＯＮにすると、しばらくして右の画面が現われます。



2 ＳＴＡＲＴボタンを押すと「目の幅調整画面」に切り替わります。各調整はこの画面を見ながらおこないます。



目の幅調整ダイアルについて



プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。

調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイアル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態にあわせてください。

このように、4すみのマークが見えるように調整してください。





★4つのマークが全て見えない場合もありますが、3つ見えていればゲームに支障はありません。
★また、ゲーム中に再調整することも可能です。（詳しくはP6をご覧ください。）

★その他の機能については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読みください。

オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

調整画面で調整を終えた後、STARTボタンを押すと、右の画面に切り替わります。
十字ボタンの左右で、「オートマティックポーズ機能」のON／OFFが選べます。この画面で再びSTARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現われます。







この機能を使用することにより、ゲームを約３０分以上プレイするとオートマティックポーズ機能が働き、ポーズ（一時中止）状態となります。
適度な休憩を取り、目や体を休めてください。
スタートボタンを押すと通常のポーズ状態になり、もう１度押すとゲームを再開できます。
なお、ポーズを解除したときは時間のカウントは0に戻ります。



コントローラの操作

コントローラ（表）

1 2 6 3 5

VIRTUALBOY.

コントローラ（裏）



❶ 十字ボタン（左側）
メニュー画面での項目の選択、ゲームプレイのブロックの移動に使用します。（下に押すと、ブロックの落下スピードを速くすることができます。）

❷ Aボタン
メニュー画面での項目の決定、ブロックの右回転ができます。

❸ Bボタン
メニュー画面での項目のキャンセル、ブロックの左回転ができます。

❹ L・Rボタン
「ゲームモードC」でのフィールドの左移動、右移動に使用します。

❺ スタートボタン
メニュー画面での項目の決定、ゲームプレイ中のポーズのON／OFFに使用します。

❻ セレクトボタン
ゲームプレイ中のネクストブロック（次に出てくるブロック）のON／OFFに使用します。

★ゲームプレイ中に目の幅調整をしたい場合には、スタートボタンでポーズをかける→セレクトボタンを押すことによって調整画面に入ることができます。何かボタンを押すと戻ります。

★右側の十字ボタンは使用しません。

タイトル画面



タイトル画面が表示されたらＳＴＡＲＴボタンかＡボタンでゲームモードセレクト画面に進みます。何もボタンを押さないでいるとオートデモに入ります。デモ中に何かボタンを押すことによってタイトル画面に戻ることができます。

メニュー画面

ここでは、ゲームモードや曲の選択、レベルセレクトができます。

1 ゲームモードセレクト



Ａ・Ｂ・Ｃの３タイプの中から、自分のプレイしたいモードを十字ボタンの左右で選択。Ａボタン（またはＳＴＡＲＴボタン）で決定します。

2 ミュージックセレクト

ゲーム中の曲を選択することができます。曲はA・B・Cの3タイプがありますが、「SILENCE」を選ぶと、曲は鳴りません。十字ボタンの左右で選択、Aボタン（またはSTARTボタン）で決定します。
★ゲームモードCは専用の曲が用意されているのでモードCを選択した場合にはミュージックセレクトは行いません。



3 レベルセレクト

ゲームをスタートする前に各モードレベルの設定をすることができます。ゲームモードのAとCを選択した場合にはレベルを選ぶことができます。十字ボタンの左右で選択、Aボタン（またはSTARTボタン）で決定します。ゲームモードBを選択した場合には十字ボタンの左右でレベルの選択、Aボタン（またはSTARTボタン）で決定後、ラウンドを選択します。Bボタンで1つ前の項目に戻ることができます。



★詳しいことは各ゲームモードの説明をお読みください。

グラフィックセレクト画面

ここでは、ゲーム中に表示される背景のタイプを選ぶことができます。十字ボタンの左右で選択、Aボタン（またはＳＴＡＲＴボタン）で決定です。
背景の種類は２種類あるので好みの背景を選んでプレイしましょう。



ゲームモード		背景A	背景B
ゲームモード	A	星ふる夜空が何ともロマンティック。でも、見とれてミスらないように。	小人たちを見ていると心がホンワカしてくる気がするね。
ゲームモード	B	氷の中に魚が泳いでいるよ。のんびりした雰囲気だけどパズルは真剣に。	小人、お城にドラゴン…とくれば、もうファンタジーの世界。
ゲームモード	C	いろいろな景があるのでバリーエーション豊かな背景を楽しんでね。	２人の小人は風船につかまってどこに行くのでしょう？

ゲームモードBで背景Aを選択した場合





ゲームスタートまでの流れ

下の図は、ゲームを始めるまでの簡単な流れを書いたフローチャートです。すぐにゲームを始めたいときに参考にしてください。



テトリスってどんなゲーム？

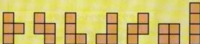
テトリスの基本

テトリスは上から落ちてくるブロックをうまく操作して、隙間があかないようにブロックをそろえると1ラインが消えるという、シンプルなルールのパズルゲームです。



ブロックの種類

ブロックの種類は全部で７種類。この７種類のブロックをうまく組み合わせてラインを作っていこう。



ブロックを消してみよう

では、実際に1ライン消してみましょう。ブロックを1ラインそろえるとその列は消えてなくなります。


▲うまく落下ブロックを回転させて…


▲隙間なくブロックを置き、ラインを揃える。


▲すると、ブロックが消えるぞ。そして、上にあったブロックは下に来るんだ。


▲慣れたら4ライン消しに挑戦してみよう。

ゲームモードA

モードAをプレイする前に

メニュー画面でモードAを選択したら、レベルを選択します。レベルは0～19までを選択することができます。レベルとはブロックの落下スピードのことです。レベルが高くなるほどスピードは速くなっていきます。自分にあったレベルを選びましょう。



モードAってどんなゲーム？

モードAは「テトリス」の基本である半永久的に遊べるテトリスです。落ちてくるブロックをうまく操作して隙間なくフィールドを埋めていくというシンプルなルールになっています。また、デッドラインの上までブロックが積み上がるとゲームオーバーです。
シンプルゆえにハイスコアが狙いやすいモードでもあるので、がんばって高得点を目指しましょう。



▲レベルの低いうちは4ライン消しを狙っていこう。

★ゲームオーバーはP27、得点表はP21に詳しい説明が載っています。

モードAのルール

- 10ラインを消すとレベルが1つ上がります。
- レベル1以上でスタートした場合、そのレベルに対応したライン数を消していかないと次のレベルには進めないようになっています。

例）・レベル6で始めた場合、70ライン消さないとレベル7には進めない。
　・レベル12で始めた場合には130ライン消すと、レベル13に進めます。

- レベルは99まで上がりますが、スピードはレベル19以降変化しません。

画面説明



★各用語の説明はモードBと共通です。P16をご覧ください。

ゲームモードB

モードBをプレイする前に

メニュー画面でモードBを選択したら、レベル・ラウンドを選択します。レベルは0～9まで、ラウンド（最初に積み上がっているブロックの高さ）が0～5まで選択することができます。（ラウンド0はブロックが何もない状態です。）



モードBのルール

モードBは、基本的にはモードAのルールと同じですが、25ラインを消すと1レベルクリアとなって次のレベルに進むことができるレベル制になっています。つまり、1レベルクリアするごとにスピードがどんどん上がっていくというわけです。レベルの9をクリアするとラウンドが1つ上がり、レベルが0に戻ります。



▲最初からブロックが積んである！これは難しそうだね。

★ゲームオーバーはP27、得点表はP21に詳しい説明が載っています。

画面説明



- スコア…現在の総合得点です。→得点に関してはＰ２１をご覧ください。
- 現在のレベル…現在プレイしているレベル（ブロックの落下速度の速さ）です。
- 現在のラウンド（モードＢのみ）…現在プレイしているラウンドです。
- 残りライン数…次のレベルに上がるまでの残りのライン（列）の数です。

（モードＡとＣでは消したライン数になります。文字どおり消したラインの数です。）

- デッドライン…この線を超えてしまうとゲームオーバーです。
  →ゲームオーバーの詳しい説明はＰ２７をご覧ください。
- ネクストブロック…次に降ってくるブロックを表示しています。（セレクトボタンを押すことによってＯＮ／ＯＦＦができます。）
- ハイスコア…今までの最高得点です。（電源を切ると自動的に消去されます。）

ゲームモードC（ループテトリス）

モードCをプレイする前に

メニュー画面でモードCを選択したら、レベルを選択します。レベルはAモードと同じく０～１９まで選択することができます。



モードCのルール

モードCは、「V・テトリス」オリジナルの新モードです。基本的にはモードAのルールと同じです。
(→ルールに関してはＰ１４をご覧ください。)
そして、このモードは「ループテトリス」という名のとおり、フィールドが右ページの図のようにループ（輪）状になっています。つまり、２Ｄの概念で考えると表と裏のフィールドがあり、その表面と裏面がつながっている状態なのです。



▲背景に見えるけど、これが裏面。

図解！これがループテトリスだ

このつながっている表裏のフィールドはＬＲボタンで左右に動かすことができます。左に動かしたい場合はＬボタンを、右に動かしたい場合はＲボタンを押してください。



ペナルティーブロックについて

「ペナルティーブロック」…ちょっと難しそうな言葉ですが実は簡単。平たくいえば「おじゃまブロック」のことです。１ラインだけそろえて消した場合に、ペナルティーとして裏側の面にブロック（棒状のブロックです。）が無条件に落ちてくるというものです。さらに、裏面がブロックでいっぱいになってしまった場合には、表面に「ペナルティーブロック」が降ってしまいます。この「ペナルティーブロック」は操作できないので、文字どおり「おじゃまブロック」になってしまうというわけです。なるべく、２ライン以上消していくようにしましょう。

★ゲームオーバーはＰ27、得点表はＰ22～に詳しい説明が載っています。

ゲームモードC（ループテトリス）

画面説明

スコア

ハイスコア

現在のレベル

デッドライン

ネクストブロック

消したライン数



★各用語の説明はモードBと共通です。P16をご覧ください。

秘技中の秘技！22ライン消し

テトリスは通常最大4ラインまでしか一度に消すことはできませんが、「ループテトリス」では何と一気に22ラインも同時に消すことができます。
次のページでは4ライン以上の消し方のヒントが書いてあります。ちょっと難しいですがトライしてみましょう。



4ライン以上の消し方

ループテトリスではループするフィールドをうまく使って4ライン以上消すことができます。この原理を利用して実際に4ライン以上消してみましょう。



▲これを置いてしまうとそろってしまう！そんな時に…



▲わざとフィールドをずらしてみよう。この場合は左にずらす。



▲このように置く。このブロックが固定されたら…



▲フィールドを再び、右にずらす。すると、そろっているけど「消えないライン」の完成！

この「消えないライン」は同じフィールド内で別にラインをそろえて消した時に一緒に消えます。以上を応用すると夢の22ライン消しも可能になるわけです。

得点表（ゲームモードA・B）

ライン / レベル	1	2	3	4
0	100	300	1000	5000
1	200	600	2000	10000
2	300	900	3000	15000
3	400	1200	4000	20000
4	500	1500	5000	25000
5	600	1800	6000	30000
6	700	2100	7000	35000
7	800	2400	8000	40000
8	900	2700	9000	45000
9	1000	3000	10000	50000
10	1100	3300	11000	55000
11	1200	3600	12000	60000
12	1300	3900	13000	65000
13	1400	4200	14000	70000
14	1500	4500	15000	75000
15	1600	4800	16000	80000
16	1700	5100	17000	85000
17	1800	5400	18000	90000
18	1900	5700	19000	95000
19~	2000	6000	20000	100000

得点表（ゲームモードC）

レベル＼ライン	1	2	3	4
0	100	300	1000	4000
1	200	600	2000	8000
2	300	900	3000	12000
3	400	1200	4000	16000
4	500	1500	5000	20000
5	600	1800	6000	24000
6	700	2100	7000	28000
7	800	2400	8000	32000
8	900	2700	9000	36000
9	1000	3000	10000	40000
10	1100	3300	11000	44000
11	1200	3600	12000	48000
12	1300	3900	13000	52000
13	1400	4200	14000	56000
14	1500	4500	15000	60000
15	1600	4800	16000	64000
16	1700	5100	17000	68000
17	1800	5400	18000	72000
18	1900	5700	19000	76000
19~	2000	6000	20000	80000

得点表（ゲームモードC）

レベル＼ライン	5	6	7	8
0	5000	6000	7000	8000
1	10000	12000	14000	16000
2	15000	18000	21000	24000
3	20000	24000	28000	32000
4	25000	30000	35000	40000
5	30000	36000	42000	48000
6	35000	42000	49000	56000
7	40000	48000	56000	64000
8	45000	54000	63000	72000
9	50000	60000	70000	80000
10	55000	66000	77000	88000
11	60000	72000	84000	96000
12	65000	78000	91000	104000
13	70000	84000	98000	112000
14	75000	90000	105000	120000
15	80000	96000	112000	128000
16	85000	102000	119000	136000
17	90000	108000	126000	144000
18	95000	114000	133000	152000
19~	100000	120000	140000	160000

9	10	11	12	13
9000	10000	12000	14000	16000
18000	20000	24000	28000	32000
27000	30000	36000	42000	48000
36000	40000	48000	56000	64000
45000	50000	60000	70000	80000
54000	60000	72000	84000	96000
63000	70000	84000	98000	112000
72000	80000	96000	112000	128000
81000	90000	108000	126000	144000
90000	100000	120000	140000	160000
99000	110000	132000	154000	176000
108000	120000	144000	168000	192000
117000	130000	156000	182000	208000
126000	140000	168000	196000	224000
135000	150000	180000	210000	240000
144000	160000	192000	224000	256000
153000	170000	204000	238000	272000
162000	180000	216000	252000	288000
171000	190000	228000	266000	304000
180000	200000	240000	280000	320000

得点表（ゲームモードC）

ライン / レベル	14	15	16	17
0	18000	20000	22500	25000
1	36000	40000	45000	50000
2	54000	60000	67500	75000
3	72000	80000	90000	100000
4	90000	100000	112500	125000
5	108000	120000	135000	150000
6	126000	140000	157500	175000
7	144000	160000	180000	200000
8	162000	180000	202500	225000
9	180000	200000	225000	250000
10	198000	220000	247500	275000
11	216000	240000	270000	300000
12	234000	260000	292500	325000
13	252000	280000	315000	350000
14	270000	300000	337500	375000
15	288000	320000	360000	400000
16	306000	340000	382500	425000
17	324000	360000	405000	450000
18	342000	380000	427500	475000
19~	360000	400000	450000	500000

18	19	20	21	22
27500	30000	50000	70000	100000
55000	60000	100000	140000	200000
82500	90000	150000	210000	300000
110000	120000	200000	280000	400000
137500	150000	250000	350000	500000
165000	180000	300000	420000	600000
192500	210000	350000	490000	700000
220000	240000	400000	560000	800000
247500	270000	450000	630000	900000
275000	300000	500000	700000	1000000
302500	330000	550000	770000	1100000
330000	360000	600000	840000	1200000
357500	390000	650000	910000	1300000
385000	420000	700000	980000	1400000
412500	450000	750000	1050000	1500000
440000	480000	800000	1120000	1600000
467500	510000	850000	1190000	1700000
495000	540000	900000	1260000	1800000
522500	570000	950000	1330000	1900000
550000	600000	1000000	1400000	2000000

ゲームオーバー

ゲームオーバーになった場合

どのモードもデッドラインをオーバーしてしまうとゲームオーバーになってしまいます。ゲームオーバーになるとコンティニューするかどうかを聞いてくるので続ける場合はAボタンを、続けずにゲームを終了する場合はBボタンを押してください。

★コンティニューした場合は今までプレイしていたときのスコアは0に戻ります。



▲ミスは禁物とはまさにこのこと。

名前入力について

Bボタンでゲームを終了させ、スコアがランキングのベスト10に入っていた場合は、名前入力画面になります。十字ボタンの上下左右で文字の選択、Aボタンで入力です。Bボタンを押すと、1つ前の文字に戻ります。「END」にカーソルを合わせてAボタンを押すと名前入力が終了し、ランキング画面の表示後、Aボタンを押すとタイトル画面に戻ります。



▲自分の好きな名前を入力しよう。

★記録した名前やスコアは電源を切ると自動的に消去されます。

電話をかける前に

「故障かな？」と思って電話をかける前に取扱説明書をもう１度読み直してください。そして、以下の項目を必ず確認してください。

●画面が映らない。（または、いきなり消えてしまう）
→電池は入っていますか？電池切れではありませんか？
各部分は正しく接続されていますか？

●電源を入れると少しの間画面にゆがみが生じる。
→動作が安定するまで画面がゆがむことがあります。故障ではありません。

●１度に消える最大ライン数は？
→ゲームモードＡ・Ｂでは４ライン。モードＣでは２２ラインです。

●レベルはどこまで上がるの？
→ゲームモードＡ・Ｃでは９９まで上がりますが最高の落下スピードはレベル１９までとなります。モードＢでは選べる範囲以上には上がりません。

★まことに勝手ながら、ゲームの攻略法や裏技に関する質問などには一切お答えできませんのでご了承ください。

使用上の注意

- ●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ●長時間ゲームをするときは、健康のため、こまめに10分～15分の小休止をしてください。
- ●精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や、保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- ●端子部に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- ●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら恐れ入りますが、弊社までご一報ください。

なお、故障についてのお問い合わせに関しては下記の電話番号をご利用ください。

また、ゲーム内容についての（攻略法など）お問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。

〒222　横浜市港北区新横浜3-24-5　新横浜ユニオンビルANNEX２Ｆ
品質管理部　TEL：045-475-3715
受付時間　祝祭日を除く月曜～金曜　AM　9：00～12：00
PM13：00～17：00

株式会社ビーピーエス　BULLET-PROOF SOFTWARE INC.
〒222　横浜市港北区新横浜3-24-5　新横浜ユニオンビル　TEL.045-475-3711